

2022 年 2 月 14 日

株式会社 FISCO Decentralized Application Platform

---

## NFT マーケットプレイスのローンチ予定日のお知らせ

～2 月 21 日(月)のオープンで決定～

---

株式会社 FISCO Decentralized Application Platform (本社:大阪府岸和田市、代表取締役:城丸修一、以下、「FDAP」)は、NFT マーケットプレイスにつきまして、ローンチ予定日を 2 月 21 日(月)に決定しましたのでお知らせいたします。

NFT マーケットプレイスは、2020 年 12 月から 2021 年 5 月にかけて株式会社フィスコ (JASDAQ 上場、証券コード「3807」、本社:東京都港区、代表取締役社長:狩野仁志、以下、「フィスコ」)が実施したフィスココイン(FSCC)スタートアップコンテストにて、開発が決定した経緯があります。現状、FDAP がシステムを保有し、運営を実施することになります。

また、NFT マーケットプレイスは、当初「FISCO NFT マーケットプレイス」というサービス名称でスタートを予定しておりましたが、このたび FDAP は暗号資産取引所「Zaif」を運営する株式会社カイクエクスチェンジ(本社:東京都港区、代表取締役社長:八木 隆二)との間で Zaif ネーミングライツ(命名権)契約を締結し、「Zaif NFT マーケットプレイス」というサービス名称でスタートすることになりました。

Zaif NFT マーケットプレイスは、アート・サブカルチャーなどを含む日本の文化を NFT \* 1 化し、ユーザー間で売買できるフロントエンドアプリケーションです。NFT をバブルで終わらせないために NFT への新たな付加価値の提案を実行し、新たなアーティスト・クリエイター支援のスキームを提供することで、日本のコンテンツを世界へ発信していく仕組みです。キャッチフレーズである「日本の文化を NFT へ、NFT を世界へ」のもと、国内では NFT アプリケーションにて NFT を発行し、オークション機能にて取引が可能です。

Zaif NFT マーケットプレイスでは、現在日本円による決済を予定していますが、その他の決済方法(暗号資産による決済やクレジットカード決済等)についても検討されています。基本的なオークション手数料は取引額の 10%であり、出品者からの NFT に関するマーケティングについても、パートナー企業に 15%程度のマージンを渡すことにより、効率的に実施する方針です。既存サービスである FSCC レンディングサービスも含めて、マーケティング効果の最大化が図られます。

\* 1「NFT」とは、Non-Fungible Token の略語。代替の可能性のないブロックチェーン上のトークンです。

## News Release

### ■ NFT マーケットプレイスの特徴

プラットフォーム名	FISCO NFT Marketplace
取扱コンテンツ	<ul style="list-style-type: none"><li>・ デジタルアート</li><li>・ サブカルチャー（イラスト、漫画、音楽）</li><li>・ デジタルファッション</li><li>・ トレーディングカード（バイク関連、RQ）</li><li>・ 人気コンテンツ（署名ゲームアセット、アート等）</li></ul>
決済に利用可能な暗号資産	イーサリアム FSCC
手数料	販売手数料：10%(手数料優遇時：5%) クレジットカード手数料：3.3~3.6%(仮) 振込手数料：～440円（回）（仮）
日本円の対応	可 (クレジットカード)
対応ウォレット	MetaMask
対応ネットワーク	イーサリアム Polygon
特徴	<ul style="list-style-type: none"><li>・ FSCCレンディング者への無料ガチャ</li><li>・ FSCC決済が可能</li><li>・ FSCCレンディング者に対するオークション手数料優遇</li><li>・ LazyMintingの導入により、日本円決済かつFISCO NFT Marketplaceで作成したNFTの場合、出品者の出品手数料が無料。</li></ul>

## News Release

### 【株式会社 FISCO Decentralized Application Platform の概要】

所在地:大阪府岸和田市荒木町二丁目 18 番 15 号

設立日:2017 年 9 月 12 日

資本金:75 百万円(2020 年 12 月 31 日現在)

代表者:代表取締役 城丸 修一

事業内容:暗号資産を含む運用、アプリケーションの開発・運用等